**Ética, Equidad y Trabajo en Equipo**

**Cronograma**

**Tareas:**

* Estilo del juego y lógica de los menús (Ambos)
* Clases de los menús (Daniel)
* La clase del jugador (Ambos)
* La clase de los meteoritos (Ambos)
* Aplicación de Quicksort en el sistema de puntuación (Adriel)
* Explicar el código en Git Hub (Ambos)
* Hacer la documentación escrita (Ambos)

**Dia 6 de junio del 2021:**

Desarrollamos el estilo del juego y la lógica que queremos aplicar en los menús en una reunión de Discord.

**Duración:** 1 Hora